

Daniel Gaudet

695, rue St-Charles O, # 307
Longueuil (Québec) J4H 1H2
450-674-8706
tygerdan95@hotmail.com

Modeler/texturer bilingue, passionné, créatif et sociable, qui souhaite mettre à profit ses compétence pour contribuer au développement et succès de l'industrie des jeux vidéo, tous en perfectionnant ses habiletés.

Profil professionnel

- Expérience modeling, textures et game testing
- Capacité à travailler sous pression et à gérer plusieurs projets à la fois
- Démontre une grande ouverture à la critique
- Reconnu pour mon ingéniosité, ma polyvalence et ma facilité à apprendre et à travailler en équipe.

Domaine de compétences

Modeling

- Expérience en modeling low-res et high-res
- Habileté dans la conception et la création de personnages, décors et accessoires
- Aisance à reproduire fidèlement les concepts
- Grande diversification dans les styles

textures

- Capacité appliquer la direction artistique établie
- Compétence pour l'application du normal mapping
- Utilisation de bump map et specular map
- Expérience en recherches de références pour textures

Game testing

- Habileté à repérer, identifier et décrire précisément les problèmes
- Rapidité à comprendre les contrôles des jeux
- Aisance à communiquer

Expériences professionnelles

Game tester

VMC Game Labs

2007 - 2008

Stagiaire en animation 3D

Triotech Amusement

2006 - 2007



DANIEL GAUDET
- MODELER/TEXTURER -



Autre expérience de travail

Conseiller dans les jouets

Wal-Mart, Montréal

2004-2007

Playtest de jeu pour des jeux vidéo

Ubisoft, Montréal

2006-2007

Formation

Animation 3D pour jeux vidéos

Collège Herzing, Montréal

2006-2007

- Technique de modélisation low polygon
- Modélisation de personnage 3D
- Dessin traditionnel et design de personnages
- Modélisation des accessoires et décors
- Manipulation d'image avec Photoshop et textures

Cours en graphisme

Collège de Sherbrooke, Sherbrooke

2001-2002

Logiciels:

- 3D Studio Max
- Photoshop
- Premiere Pro

Inspirations:

- Medieval
- Fantasy
- Horror
- Disney
- Final Fantasy
- Marvel
- Manga

Style de jeux favoris:

- Action
- Sports
- First person Shooter
- Plateform

Compétences linguistiques:

Français : 5/5

Anglais : 4/5

Intérêts:

- Sports
- Films
- Jeux Vidéos
- Dessin



DANIEL GAUDET
- MODELER/TEXTURER -