

Alexandre Gagnon

Modeleur 3D pour films et jeux vidéo
5231 A rue Marquette, Montréal, Qc, H2J 3Z4
514-523-2231
gagnonalex@yahoo.ca

Motivé et entrepreneur, j'aspire à travailler en équipe afin de mettre en valeur votre entreprise et la faire progresser.

Éducation

- A.E.C. en 3D Modeling / animation 2007 – 2008
Collège Herzing, Montréal
- D.E.S. 1998 - 2003
École Jeanne-Mance, Montréal
- Langues écrites et parlées : français et anglais (niveau intermédiaire)

Qualités

Ponctuel, minutieux, sérieux, entreprenant, sociable et assimilant avec rapidité

Maîtrise des logiciels

- 3DS Max version 9
- ZBrush version 2
- Photoshop CS 2
- Adobe Première

Expériences professionnelles

- Vente et réalisation de sushis 2007- 2008
Sushi Shop Mont-royal Est, Montréal
- Montage et démontage d'événements 2007- 2008
Lulu et castagnette, design et gestion d'événements, Montréal
- Vente et détails en poissonnerie 2007
La dorade rose, Montréal
- Commis d'entrepôt 2005 – 2007
Vast-Auto Distribution, Montréal
- Aide Cuisinier, plongeur, bus-boy 2005
La grand-Mère Poule, Montréal
- Aide Caissier 2005
Loblaws, Montréal

Projets académiques

- Map shooter multijoueurs
- Court-métrage animé (lipsing et facial)
- Éclairage, gestion du son, acteur pour une pièce de théâtre
- Participation à une murale extérieure